## Documentação do Projeto: Site de Venda de Roupas para Skate

### 1. Situação-Problema

O objetivo deste projeto é desenvolver um site de vendas de roupas voltado para o universo do skate, visando atender a um público jovem e descolado que busca não apenas qualidade, mas também estilo e identidade própria. O mercado de roupas para skatistas tem crescido, mas ainda há uma lacuna na oferta de plataformas de e-commerce especializadas, com foco na experiência do usuário e integração de elementos da cultura do skate.

Com isso, foi identificado o problema de que muitos skatistas enfrentam dificuldades em encontrar um site que seja visualmente interessante, responsivo e funcional, além de oferecer uma navegação intuitiva, onde possam adquirir roupas que atendam às suas necessidades. Portanto, a solução proposta é criar um site de vendas de roupas para o público skatista, com as seguintes características:

- \*Design responsivo\*, para uma boa experiência tanto em dispositivos móveis quanto desktops.

- \*Integração com uma API\* para exibir dados sobre os produtos em tempo real.

- \*Validações de formulários\* para garantir uma experiência de compra sem erros.

- \*Efeitos visuais\* para dar ao site uma aparência dinâmica e interativa.

- \*Utilização de um framework\* para garantir a escalabilidade e otimização do site.

### 2. Objetivo do Projeto

Criar um \*site de vendas de roupas para skatistas\*, com foco em:

- Oferecer uma plataforma de e-commerce prática e segura.

- Garantir uma experiência visualmente agradável e fluida, com efeitos interativos.

- Permitir que os usuários filtrem e comprem produtos de forma simples.

- Implementar validações para garantir que os dados dos usuários e produtos sejam corretamente processados.

- Integrar uma API que forneça dados atualizados sobre os produtos em estoque.

### 3. Público-Alvo

O público-alvo do site são \*jovens skatistas\* e entusiastas da cultura do skate, na faixa etária de 14 a 30 anos, que buscam por roupas e acessórios que expressem sua identidade e que atendam às necessidades práticas para a prática do esporte. Além disso, o site também será atrativo para pessoas que desejam adotar o estilo skatista no seu dia a dia.

### 4. Desenvolvimento do Site

#### 4.1. Tecnologias Utilizadas

- \*HTML5\*: Para estruturar o conteúdo e garantir a compatibilidade com diversos dispositivos.

- \*CSS3\* (com o uso de um framework como o \*Bootstrap\*): Para garantir o design responsivo e a estética do site.

- \*JavaScript\*: Para implementar funcionalidades interativas e validações de formulário.

- \*API de Produtos\*: Utilização de uma API externa para consultar e exibir dados de produtos de forma dinâmica.

- \*Framework (ex: Bootstrap)\*: Utilizado para otimizar o desenvolvimento e garantir um design visualmente agradável e responsivo.

#### 4.2. Funcionalidades Implementadas

1. \*Página Inicial\*:

- Exibição de banners promocionais de produtos para skatistas.

- Menu de navegação responsivo.

- Links para categorias de produtos (ex: roupas, acessórios, calçados).

- Efeitos de transição em hover para links e imagens.

2. \*Página de Produtos\*:

- Integração com uma API para exibir os produtos em tempo real (nome, preço, descrição, imagens).

- Filtros para ordenar e pesquisar produtos por categoria e preço.

- Sistema de \*adicionar ao carrinho\*.

- Exibição de detalhes do produto ao clicar sobre ele.

3. \*Validação de Formulários\*:

- Validação de campos obrigatórios (nome, endereço, e-mail).

- Validação de e-mail para garantir o formato correto.

- Validação de CPF (ou outro campo de identificação) no momento do checkout.

- Validação do código de desconto, caso o usuário insira um.

4. \*Carrinho de Compras e Checkout\*:

- Interface para visualizar o conteúdo do carrinho.

- Cálculo automático do total da compra, incluindo descontos e frete.

- Formulário de pagamento e envio de dados para processamento do pedido.

5. \*Efeitos Visuais\*:

- Efeitos de transição suave ao adicionar itens ao carrinho.

- Animação de exibição e ocultação de produtos.

- Alteração de imagens ao passar o mouse sobre os produtos (efeitos hover).

- Animações de carregamento ao consultar dados da API.

6. \*Design Responsivo\*:

- O layout é ajustado automaticamente para telas de diferentes tamanhos (desktop, tablet e celular).

- A navegação é simplificada em dispositivos móveis, com menus em forma de barra lateral (hamburguer) para maior praticidade.

### 5. Passo a Passo da Instalação e Configuração

O colega desenvolvedor deverá criar uma documentação detalhada que descreve:

1. \*Instalação do Ambiente de Desenvolvimento\*:

- Instalar um editor de código (ex: Visual Studio Code).

- Configuração de servidor local (ex: XAMPP, Live Server ou outro).

- Instruções para download e instalação do framework escolhido (ex: Bootstrap).

2. \*Estrutura de Pastas e Arquivos\*:

- Criar a estrutura de pastas (ex: /css, /js, /images).

- Adicionar os arquivos HTML principais (ex: index.html, produto.html, checkout.html).

- Configurar o arquivo styles.css para personalizações de design.

3. \*Integração da API\*:

- Instruções para integrar a API de produtos (ex: API de produtos de uma loja fictícia ou de fornecedores).

- Como fazer requisições AJAX para buscar dados da API e exibir os produtos dinamicamente.

4. \*Execução do Projeto\*:

- Instruções sobre como executar o projeto localmente.

- Como rodar o servidor local e visualizar o site no navegador.

### 6. Acompanhamento do Projeto

Durante o desenvolvimento do projeto, o aluno que acompanha o desenvolvimento será responsável por:

1. \*Acompanhar o progresso\*:

- Garantir que todos os requisitos do projeto sejam cumpridos.

- Verificar se a API está funcionando corretamente e se as validações estão sendo feitas adequadamente.

2. \*Cobrar entregas\*:

- Solicitar atualizações regulares do desenvolvimento.

- Certificar-se de que os testes estão sendo realizados e que o site é funcional em diferentes dispositivos.

3. \*Documentar as fases do desenvolvimento\*:

- Registrar o progresso do projeto.

- Descrever problemas encontrados e soluções adotadas.

### 7. Critérios de Avaliação

- \*Funcionamento do site responsivo, com integração da API e validações em JavaScript (40 pontos)\*: O site deve ser funcional e compatível com diferentes dispositivos, com integração completa da API e validações de dados.

- \*Implementação correta dos efeitos e do framework (20 pontos)\*: O uso adequado do framework e dos efeitos visuais será avaliado.

- \*Clareza e detalhamento da situação-problema e do acompanhamento feito pelo aluno (20 pontos)\*: A documentação deve ser clara, explicando bem a situação-problema e o acompanhamento do progresso.

- \*Qualidade do passo a passo feito pelo colega (20 pontos)\*: A documentação de instalação e configuração deve ser clara e fácil de seguir.

### Conclusão

O projeto visa atender uma necessidade específica do mercado de roupas para skatistas, proporcionando uma experiência de compra online simples, rápida e segura, com um design atraente e moderno, ideal para o público-alvo.